BAB VI

Implementasi Game

Dimana bab 5 menjelaskan visi dari game Splatted, bab ini akan menampilkan realisasi dari visi tersebut dimasukkan dalam game Splatted. Dalam bab ini, akan dijelaskan seluruh aspek yang penting, dimulai dari Generasi level hingga pembuatan AI bot secara berurutan dari fondasi hingga atap rumah.

1. Genetic Algorithm & Level Generation

Dimulai dengan dasar dari sebuah game, yaitu tempat bermainnya. Di subbab ini akan dijelaskan cara kerja Genetic Algorithm, lalu setelah itu mengubah hasil dari Genetic Algorithm tersebut menjadi sebuah level yang bisa dimainkan.

1. Snowballs
2. Playable character
3. Aksi player
4. Aksi & State Machine Bot